

# Medialab – Connectivity Hub ,Versie 1.0

---

Caine Boelhouver | 0885125 | MT3A

## Experimenterend programmeren

Ben je gedurende de gehele periode bezig geweest met de ontwikkeling van producten (en wellicht ook weer heel veel weg moeten gooien) en niet alleen in de laatste week? Toon aan dat je hierin Agile hebt gewerkt.

Ik heb in de eerste weken alleen bezig geweest met het bedenken van een concept. Pas later in het traject ben ik gaan werken aan het concept met de daarbij behorende ontwerpen. Elke dag kreeg ik een terugkoppeling van de ontwerper of het gemaakte nog wel goed was en of het niet veranderd moest worden.

Hoe is de keuze voor het gebruikte ontwikkelplatform en de gekozen taal tot stand gekomen en ben je er achteraf gelukkig mee?

Ik ben bezig geweest om een nieuw framework uit te proberen namelijk 'ionic'. Dit is een framework waarmee je makkelijk hybride (android en apple) apps (mobiel) kan maken. Ik heb hier onderzoek naar gedaan omdat we vrij snel al wisten dat we een mobiele app wilden maken. In dit onderzoek ben ik achter gekomen dat het framework gebaseerd is op cordova wat een systeem is wat makkelijk HTML code omzet naar een mobiele app. Het voordeel dat ionic heeft is dat het veel kant en klare CSS componenten heeft. Dit is handig als je nog geen ontwerp of indeling heb voor de app.

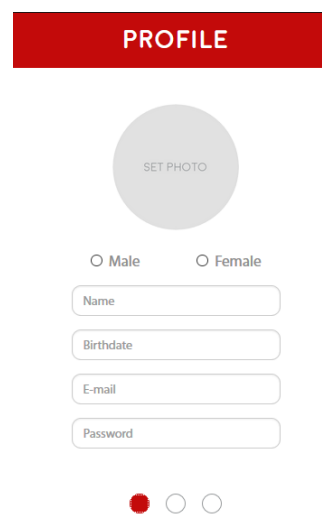
In het ionic framework heb ik wel een chat app gemaakt om er achter te komen hoe het ionic framework in elkaar zit. Ik ben er achter gekomen dat de backend van ionic gebaseerd is op angularjs.

Omdat ik wist dat we een ontwerp aangeleverd kregen, heb ik besloten om alleen cordova te gebruiken. De indeling van de app is al in het ontwerp bedacht en hoeft dus niet meer bedacht te worden door ionic. De backend van ionic is gebaseerd op angularjs waar ik weinig kennis over heb, dit is ook een reden waarom ik dit framework niet heb gekozen omdat we niet veel tijd hadden.

De keuze voor cordova is goed geweest en was zeer gemakkelijk te gebruiken. Hierdoor konden we toch nog snel een product ontwikkelen.

Hoe heb je jullie prototype en deelonderdelen getest? Laat het eindproduct minimaal zien als een werkend prototype met een goede lay-out.

We hebben de app getest bij elkaar in het team. Ook heb ik de create account pagina laten testen door andere mensen van de opleiding. Hieruit is gebleken dat de wizard die we gebruiken niet duidelijk was en niet soepel werkten. Ik heb de wizard knopjes iets groter en duidelijker gemaakt.



## Onderzoek uitgangspunten vertaald naar het ontwikkelproces

*Hoe heb je je verkregen inzichten (onder andere uit het doen van research) vertaald naar relevante ontwikkelrichtlijnen? Welke zijn wel toegepast in het prototype en welke zijn afgefallen? Licht je keuzes toe.*

In de eerste week hebben we een enquête gehouden waaruit is gebleken dat mensen die naar hotels gaan, het leuk zouden vinden om in contact te komen met de locals. Dit hebben wij weten te vertalen naar een prototype waar toeristen met een local kunnen chatten. Deze local kunnen de toeristen zelf uitkiezen aan de hand van ingestelde interesses.

We hebben overwogen om de augmented reality functionaliteiten niet in de app te bouwen. Dit kwam omdat we te weinig tijd hadden. Dit hebben we opgelost door hier een animatie video voor te maken.

**Belangen afwegen van verschillende stakeholders, samenwerken en aansluiting vinden met andere rollen en betrokkenen.**

*Heb je jouw rol optimaal kunnen inzetten in het team? Licht toe met specifieke voorbeelden. Wat ging goed? Wat had beter gekund? Verwijs hiervoor ook naar de peerassessments. Wees kritisch naar je eigen functioneren.*

Als MT-er had ik mijn rol iets beter kunnen vervullen en had iets meer kunnen realiseren. Daarin tegen ben ik wel actief gaan mee denken tijdens het concept periode. Ik heb geprobeerd zo veel mogelijk concepten te bedenken. De andere in het team probeerde ik hier ook mee te inspireren.

Wat uit de peerassessments is gebleken dat ik veel vragen stel die van zelf sprekend zijn. misschien verstandig dat ik alles op een rijtje kan zetten om overal een duidelijk beeld van te hebben.

*Hoe verliep jouw contact met de opdrachtgever/partner? Hoe heb je alle belanghebbenden betrokken bij je werkzaamheden? Wat heb je daar voor gedaan/gemaakt? Beschrijf specifieke situaties en licht toe met voorbeelden. Wat ging goed? Wat had beter gekund?*

De contact momenten die we hadden met de opdrachtgever verliepen goed. Het enige minpunt was dat de opdrachtgever niet bij de eerste pitch presentatie aanwezig was. Hierdoor konden we niet meteen feedback ontvangen. Desondanks hadden we nog een e-mail verstuurd naar de opdrachtgever om feedback te ontvangen over de presentatie. Hier hebben we pas laat feedback over ontvangen en hadden dit graag eerder ontvangen.